

## **SISTEM PEMROSESAN TRANSAKSI PEMBELIAN PENJUALAN BARANG DI TOKO MAMAN ACCESSORIES CISAYONG KABUPATEN TASIKMALAYA**

**Yesti Siti Nurjanah, SE., MM. 1**

**Reyman Agustin 2**

Prodi Komputerisasi Akuntansi Politeknik Triguna Tasikmalaya

### **ABSTRAK**

Tujuan dari pembuatan aplikasi ini yaitu untuk membantu mempermudah proses pembuatan laporan pembelian dan penjualan barang di toko maman *accessories* cisayong kabupaten tasikmalaya. Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian *deskriptif*, sedangkan metode pengembangan sistem informasi yang digunakan adalah *System Development Life Cycle*, dengan tahapan perencanaan sistem, pengumpulan data, analisis sistem, desain sistem, implementasi sistem, pengujian/*testing* dan pemeliharaan. Hasil penelitian yang penulis kaji yaitu bahwa sistem yang berjalan dalam keadaan manual, maka dengan sistem yang diusulkan dapat mempermudah proses transaksi pembelian penjualan barang dengan metode terkomputerisasi.

Kata kunci: Sistem, Pembelian, dan Penjualan

*Abstract: The aim of making this application is to help simplify the process of making reports on purchases and sales of goods at the Maman accessories shop in Cisayong, Tasikmalaya district. The research method used is a descriptive research method, while the information system development method used is SDLC or System Development Life Cycle, with stages of system planning, data collection, system analysis, system design, system implementation, testing and maintenance. The results of the research that the author examines are that the system runs manually, so the proposed system can simplify the process of purchasing and selling goods transactions using a computerized method.*

**Keywords: System, Purchasing, and Sales**

## A. Latar Belakang

Keberadaan teknologi memang sangat penting untuk kehidupan manusia di zaman sekarang, karena teknologi adalah salah satu sarana dan penunjang untuk kemampuan dan kemajuan manusia dalam berinovasi dan berkreatifitas. Komputer bisa menjadi sarana dalam memberikan sistem informasi yang lebih jelas dan akurat.

Pada dasarnya perusahaan didirikan untuk mencapai berbagai tujuan salah satunya untuk menjaga kelangsungan hidup perusahaan untuk mendapatkan laba. Semakin pesatnya perkembangan dunia usaha, maka dalam suatu perusahaan terdapat beberapa faktor yang menuntut pihak manajemen untuk bekerja lebih efisien agar mampu bersaing dan mempertahankan perusahaan. Dalam menjalankan kegiatan operasinya suatu perusahaan tidaklah terlepas dari berbagai masalah, baik dibidang manajemen, produksi, pengelolaan, teknologi dan juga sistem informasi yang dibutuhkan. Tanpa sistem informasi suatu organisasi perusahaan tidak dapat merencanakan dan mengawasi aktifitas perusahaan dengan lebih kompleks. Oleh sebab itu, perusahaan-perusahaan dituntut untuk melakukan kegiatan operasionalnya secara efektif dan efisien untuk mempertahankan eksistensinya, Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya sebagai salah satu yang berupaya memanfaatkan teknologi untuk menghasilkan sistem yang mampu untuk mengefisienkan pekerjaan secara cepat dan tepat. Proses penggunaan teknologi belum maksimal, diantaranya terdapat pemrosesan transaksi penjualan dan pembelian yang masih menggunakan cara manual, maka pemrosesan transaksi penjualan dan pembelian menjadi lama kurang efektif

dan efisien yang mengakibatkan terjadi kesalahan dalam pemrosesan transaksi penjualan dan pembelian di Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya.

Penelitian tugas akhir ini sebagai pengembangan dari hasil kerja praktek yang telah dilakukan di Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya dengan menerapkan sistem pemrosesan transaksi yang ditujukan untuk pihak pimpinan, dengan menampilkan sebuah sistem yang menjalankan dan mencatat transaksi secara rutin harian yang diperlukan untuk menjalankan bisnisnya.

Pentingnya pemrosesan transaksi bagi perusahaan, maka perusahaan membutuhkan sistem pemrosesan transaksi yang baik untuk memperlancar dalam mengelola suatu data-data perusahaan. Salah satu usaha yang sangat membutuhkan sistem pemrosesan transaksi dengan menggunakan komputerisasi di Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya.

## B. Metode Penelitian

Secara umum tujuan pengembangan sistem informasi adalah untuk memberikan kemudahan dalam penyimpanan informasi, mengurangi biaya dan menghemat waktu, meningkatkan pengendalian, mendorong pertumbuhan, meningkatkan produktifitas serta profitabilitas organisasi. Hasil survei memperlihatkan, para top eksekutif percaya bahwa sistem komputer memegang peranan penting pada semua lini perusahaan. Para eksekutif yakin bahwa sistem komputer merupakan sumber daya strategis untuk kegiatan mereka. Jadi tidak diragukan lagi sistem informasi telah menjadi

bagian yang tak terpisahkan dari kegiatan bisnis suatu perusahaan atau organisasi modern. Sehingga sistem informasi merupakan aplikasi yang sangat dibutuhkan dan diminati.

Pengembangan sistem informasi berbasis komputer dapat mempermudah proses pekerjaan yang melibatkan pembuatan sistem informasi melalui tahapan dasar seperti perencanaan, analisis, perancangan, implementasi, dan perawatan. Siklus yang dikenal sebagai siklus pengembangan sistem hidup (*SDLC*) terdiri dari langkah-langkah.

Adapun tahapan yang dilakukan dalam pengembangan sistem dengan *SDLC* menurut Utari (2020: 21) sebagai berikut:

Tahapan sistem dengan *SDLC*:

## 1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem sebagai strategi untuk memecahkan masalah yang ada serta mendapatkan solusi dengan cara terbaik dan mendapatkan hasil yang telah di tentukan.

## 2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data sebagai langkah yang paling utama dalam penelitian, karena tujuan utama penelitian adalah mendapatkan data yang kompleks dan akurat serta terdapat 4 (empat) teknik pengumpulan data yaitu, observasi, wawancara, dokumentasi dan gabungan. Survei tim studi sistem menentukan informasi berikut ini tentang sistem yang ada, yaitu:

### a. Aliran data

Pengumpulan fakta mengenai aliran data yang dapat membentuk suatu dokumen pencatatan dan komunikasi secara lisan maupun melalui catatan yang tersimpan di dalam komputer.

### b. Keefektifan

Mengevaluasi sistem yang ada apakah sudah efektif atau belum dan telah mencapai sasarannya ataupun belum. Data yang objektif digunakan seperti statistik deskriptif tentang sebuah operasi sistem maupun data subjektif seperti masukan dari pengguna mengenai manfaat yang diperoleh dari sistem yang telah dibuat.

### c. Efisiensi

Saat pengumpulan data keefisienan suatu sistem diukur meskipun terkadang ada kesulitan untuk mengukurnya. Efektivitas adalah suatu keadaan dimana kemampuan suatu sistem sesuai dengan keinginan pengguna. Kesesuaian antara *output* dengan tujuan yang biasa dilaksanakan, bukan atas dasar konsep tujuan yang maksimum. Diukur dengan menggunakan standar sesuai dengan acuan Litbang Depdagri.

### d. Kontrol Internal

Proses yang digunakan perusahaan untuk melindungi suatu asset perusahaan, mengelola informasi secara akurat, serta memastikan kepatuhan pada hukum dan peraturan yang berlaku.

Berdasarkan pendapat diatas dapat disimpulkan bahwa pengumpulan data merupakan teknik yang digunakan oleh peneliti untuk mendapatkan data yang diperlukan dari narasumber dengan menggunakan banyak waktu. Pengumpulan data dilakukan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan dalam rangka mencapai tujuan penelitian.

## 3. Analisis Sistem

Analisis sistem sebagai proses mencari serta menyusun secara sistematis data

yang diperoleh dari hasil wawancara, catatan lapangan, dan bahan lainnya.

Berdasarkan pendapat diatas, penulis dapat menyimpulkan bahwa analisis sistem sebagai teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja sama dan berinteraksi untuk mencapai sebuah tujuan.

#### 4. Desain Sistem

Desain sistem sebagai rancangan kegiatan membuat desain teknis berdasarkan kegiatan pada awal proses analisis.

Berdasarkan pendapat diatas, penulis dapat menyimpulkan bahwa desain sistem adalah tahapan berupa penggambaran, perencanaan, dan pembuatan desain dengan menyatukan beberapa elemen terpisah kedalam satu kesatuan yang utuh untuk memperjelas bentuk sebuah sistem.

#### 5. Implementasi Sistem

Implementasi sistem sebagai penyediaan sarana untuk melakukan sesuatu yang memiliki efek atau pengaruh pada sesuatu.

Berdasarkan pendapat ahli diatas, penulis dapat menyimpulkan bahwa pengertian implementasi merupakan suatu proses yang berkaitan dengan kebijakan dan program-program yang akan dijalankan oleh suatu organisasi serta menyertakan sarana dan prasarana untuk mendukung program-program yang akan di jalankan tersebut.

#### 6. Pengujian

Pengujian sebagai proses mengeksekusi suatu sistem program dengan tujuan untuk menemukan suatu kasus atau kesalahan pada suatu sistem program.

##### a. Pengujian *String*

Tim proyek menghasilkan data uji yang pertama dari suatu program dalam seri tersebut dan menguji keabsahan *output* program yang lampau. Pengujian *string* memastikan bahwa *output* dihasilkan oleh setiap program yang konsisten dengan permintaan *input* program yang mengizinkannya.

##### b. Pengujian system

Bertolak dari pengujian *string* yang hanya mengevaluasi prosedur yang dikomputerisasikan, pengujian sistem mengizinkan tim proyek mengevaluasi satu sistem yang dikomputerisasi juga. Pengetesan sistem termasuk uji prosedur yang digunakan untuk menangkap data, mengubahnya ke dalam bentuk yang bisa dibaca komputer, dan mengasilkan *output* sistem tersebut.

#### 7. Pemeliharaan

Pemeliharaan sebagai kegiatan memelihara peralatan atau sistem serta melakukan penyesuaian yang diperlukan untuk menunjang kegunaan peralatan atau sistem yang akan digunakan baik dari segi fisik maupun non fisik.

## C. Analisa Masalah

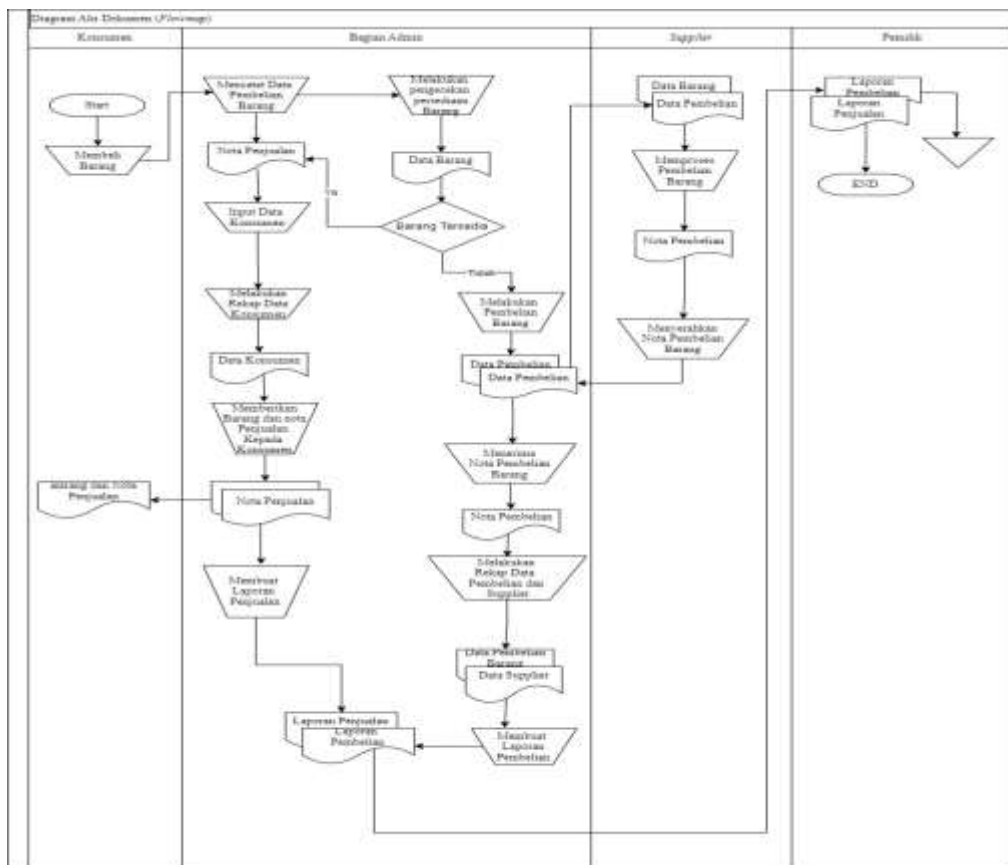
### 1. Analisa Dokumen

Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya dalam proses pembelian penjualan barang, selama ini menggunakan beberapa dokumen, diantaranya:

- a. Data Barang
- b. Data *Supplier*
- c. Data Konsumen
- d. Data Penjualan
- e. Data Pembelian
- f. Nota Penjualan
- g. Nota Pembelian
- h. Laporan Penjualan
- i. Laporan Pembelian

### 2. Diagram Alir Dokumen

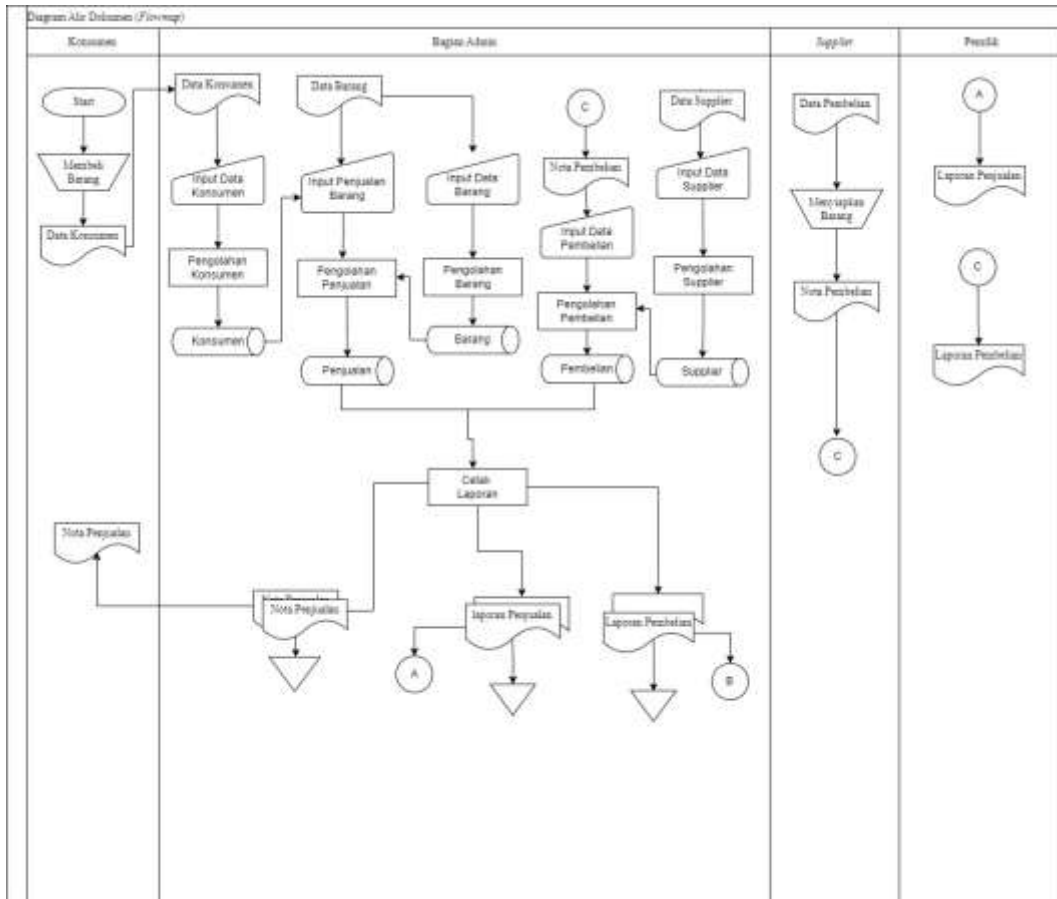
Diagram Alir Dokumen yang sedang berjalan selama ini dalam kegiatan pembelian penjualan barang di Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya,



Gambar 1 Flowmap Yang Berjalan di Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya

## D. Hasil Pembahasan

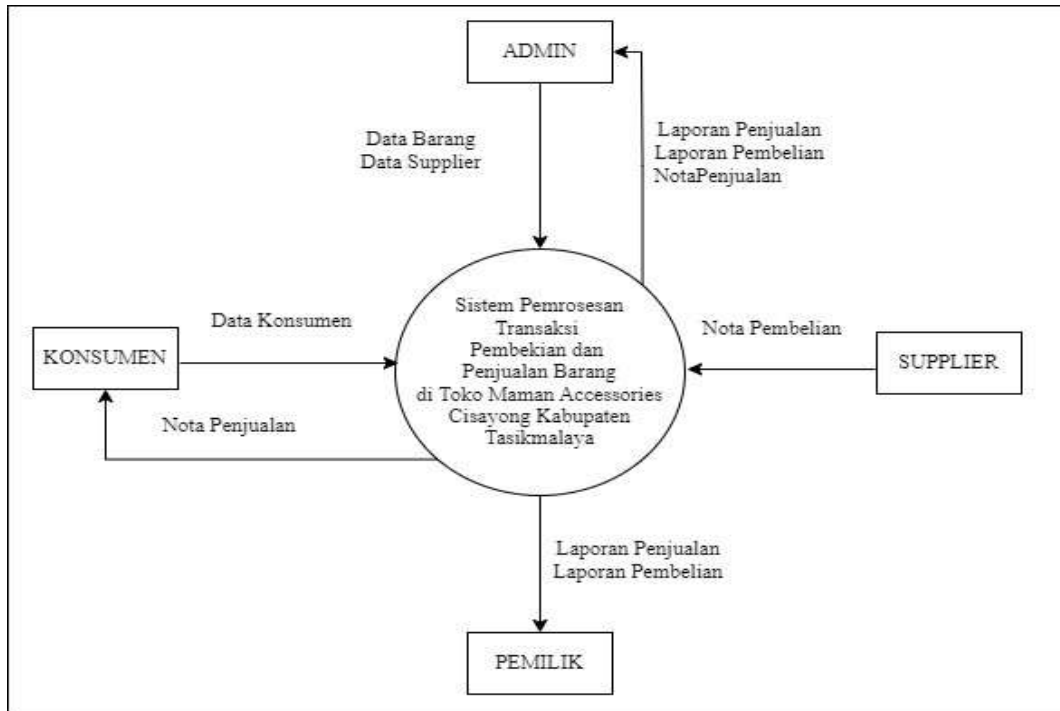
1. *Flowmap* yang diusulkan sebagai berikut:



**Gambar 2 Flowmap Penjualan dan Pembelian yang diusulkan**

2. *Diagram Context*

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau dengan kata lain diagram tersebut menggambarkan sistem secara global dari keseluruhan sistem yang ada. *Diagram Context* yang diusulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 3 Diagram Context yang Diusulkan

### 3. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram yang diusulkan sebagai berikut:

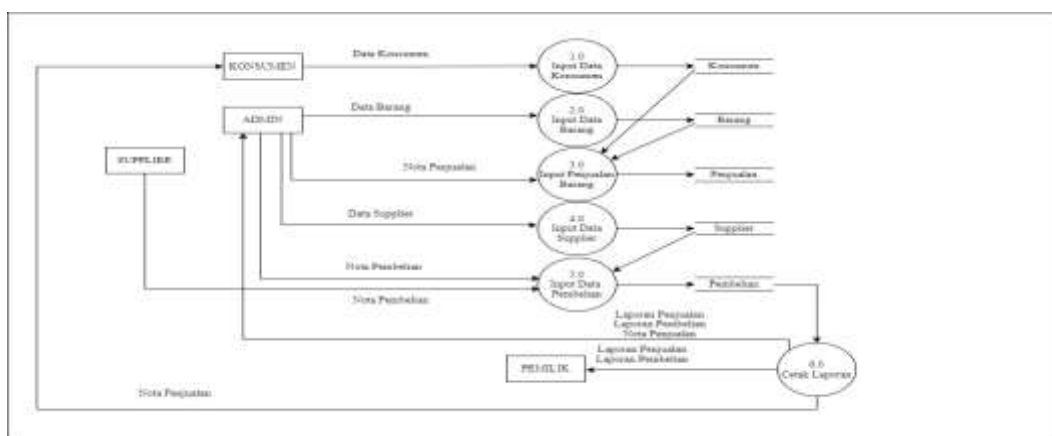
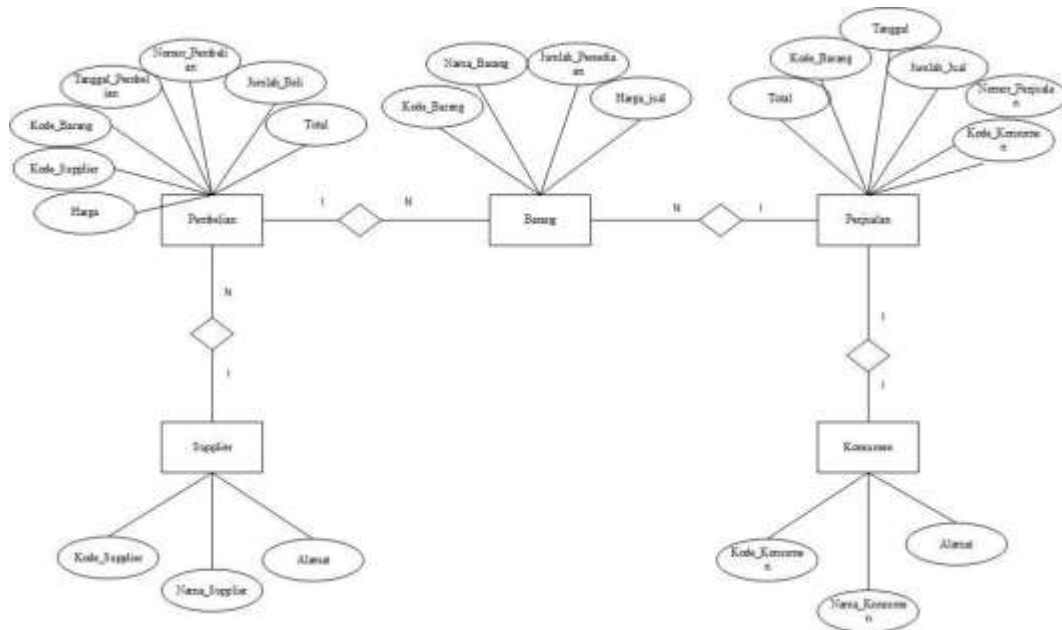


Diagram Gambar 4 Data Flow Diagram

## 4. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram yang diusulkan adalah sebagai berikut:



**Gambar 5 Entity Relationship Diagram**





## 5. Desain Layar Master Konsumen



**Gambar 10. Desain Layar Master Konsumen**

## 6. Desain Layar Master Pembelian



**Gambar 11. Desain Layar Master Pembelian**

## 7. Desain Layar Master Penjualan



**Gambar 12. Desain Layar Master Penjualan**


## 8. Desain Layar Laporan Pembelian



Nomor Pembelian	Tanggal Pembelian	Kode Supplier	Kode Barang	Harga	Jumlah Beli	Total
PEL01	05 July 2024	SP1.1	M001	40.000	5	200.000
PEL02	08 July 2024	SP1.1	M002	10.000	8	80.000
PEL03	10 July 2024	SP1.2	M002	8.000	5	40.000

**Gambar 13. Desain Layar Laporan Pembelian**

## 9. Desain Layar Laporan Penjualan



Nomor Pembelian	Tanggal	Kode Konsumen	Kode Barang	Jumlah Jual	Total
PI001	05 July 2024	K001	M001	2	80.000
PI002	08 July 2024	K002	M002	1	20.000
PI003	10 July 2024	K003	M002	3	24.000

**Gambar 14. Desain Layar Laporan Penjualan**

## 10. Desain Layar Nota Penjualan



**Gambar 15. Desain Layar Nota Penjualan**

## 11. Desain Layar Nota Pembelian



**Gambar 16. Desain Layar Nota Pembelian**

## Simpulan

Berdasarkan rumusan masalah, tujuan dan pembahasan di awal, maka penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Bahwa sistem yang sedang berjalan di Toko Maman Accessories Cisayong Kabupaten Tasikmalaya

dalam pencatatan transaksi serta pelaporan masih dilakukan secara manual yaitu mencatat transaksi dalam buku, perhitungan dengan menggunakan kalkulator.

2. Sistem yang peneliti buat yaitu aplikasi berbasis *Visual C#.Net* yang telah terbukti dapat mempermudah dan memperlancar Pemrosesan

Transaksi Pembelian dan Penjualan Barang di Toko Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya.

## Saran

Hasil penelitian dan masalah yang telah disampaikan, penulis menyarankan:

1. Karena sistem yang peneliti buat yaitu aplikasi berbasis *Visual C#.Net* telah terbukti kebenarannya, maka sebaiknya sistem tersebut dapat dipergunakan untuk membantu mempermudah dan memperlancar Pemrosesan Transaksi Pembelian dan Penjualan Barang di Toko

Maman *Accessories* Cisayong Kabupaten Tasikmalaya.

2. Bagi peneliti selanjutnya benar – benar memilih aplikasi berbasis mana yang akan digunakan untuk mempermudah proses transaksi suatu perusahaan, sehingga terbukti beberapa kebenaran sehingga aplikasi yang dibuat dapat digunakan dengan benar.

## Daftar Pustaka

Utari, dkk. 2020. *Jurnal Mitra Manajemen (JMM Online)*. *Jurnal Mitra Manajemen*, 4 (11), 1651-1663.