

## **APLIKASI PENGOLAHAN DATA UPAH PEGAWAI DI MEKAR JAYA SNACK KARANGNUNGGAL KABUPATEN TASIKMALAYA**

**Cecep Mohamad Kapi<sup>1</sup>**

**Sofi Siti Nur Hopipah<sup>2</sup>**

Program Studi Komputerisasi Akuntansi Politeknik Triguna Tasikmalaya

### **ABSTRAK**

Perkembangan teknologi informasi yang sangat cepat telah mengakibatkan transformasi signifikan di berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam sektor bisnis. Perubahan ini mendorong banyak perusahaan untuk bertransformasi ke arah digital. Mekar Jaya Snack, sebuah perusahaan yang berfokus pada industri camilan, masih menggunakan sistem manual dalam mengelola data upah pegawai, yaitu dengan buku tulis dan kalkulator. Sistem manual ini sering menyebabkan kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan upah. Penelitian ini memiliki tujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi pengolahan data upah pegawai di Mekar Jaya Snack Karangnunggal, Kabupaten Tasikmalaya. Metode yang dipakai merupakan metode deskriptif dengan teknik pengumpulan data berupa observasi, wawancara, dan studi pustaka. Sistem dikembangkan menggunakan metode *Rapid Application Development (RAD)*. Hasil dari pengembangan ini adalah sebuah aplikasi yang mampu membantu mempercepat, mempermudah, dan meminimalkan kesalahan dalam proses pengolahan data upah pegawai.

**Kata kunci: Aplikasi, Pengolahan Data, Upah**

### **ABSTRACT**

*The rapid development of information technology has brought major changes in various aspects of life, including the business sector, encouraging many companies to transform digitally. However, Mekar Jaya Snack, a snack business, still uses a manual system for processing employee salary data by using notebooks and calculators. This often results in recording and calculation errors. Therefore, this study is intended to develop and develop an employee salary data processing application at Mekar Jaya Snack, Karangnunggal, Tasikmalaya Kabupaten. The research uses a descriptive method with data collection techniques including observation, interviews, and literature study. System development follows the Rapid Application Development (RAD) methodology. The resulting system successfully creates an employee salary data processing application that facilitates and streamlines salary data management.*

**Keywords: Application, Data Processing, Salary**

## **PENDAHULUAN**

### **Latar Belakang**

Perkembangan teknologi informasi yang pesat telah membawa perubahan besar dalam berbagai bidang kehidupan, termasuk dunia usaha yang mendorong berbagai perusahaan untuk bertransformasi ke arah digital, misalnya dalam pengolahan data internal seperti sistem pengupahan. Kemajuan teknologi informasi dapat memberikan peluang besar terhadap penyediaan informasi yang berguna bagi mereka yang membuat keputusan (Romindo et al., 2020).

Aplikasi sistem informasi merupakan program yang dirancang untuk menjalankan berbagai perintah guna membantu pengguna memperoleh hasil yang akurat dan efisien, sesuai dengan tujuan penggunaannya (Habibi dan Kanovi, 2020: 14). Sistem dapat dipahami sebagai kumpulan komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu (Lestari dan Amri, 2020: 7). Sistem informasi terkomputerisasi zaman ini

telah diaplikasikan di berbagai bidang, salah satunya adalah di sektor pengajian atau pengupahan (Setiadi et al., 2022).

Sistem pengupahan dan gaji adalah metode yang mengembangkan serangkaian prosedur untuk membantu perusahaan dalam menarik, mempertahankan dan memotivasi karyawan (Syam et al., 2022), namun kenyataannya di lapangan masih ditemukan sejumlah perusahaan yang belum memanfaatkan teknologi tersebut, dan justru masih mencatat sistem pengupahan secara manual (Gustina & Leidiyana, 2020). Hal ini berpotensi menimbulkan kesalahan pencatatan, keterlambatan pembayaran, dan kurangnya transparansi informasi upah. (Susanto et al., 2022).

Salah satu perusahaan yang masih menggunakan sistem pencatatan manual adalah Mekar Jaya Snack yaitu perusahaan yang bergerak dibidang makanan ringan kerupuk seblak kering. Perusahaan ini melakukan proses pembayaran upah

kepada pegawainya setiap sepuluh hari sekali.

Perusahaan ini memiliki banyak pegawai harian dan borongan dalam menjalankan kegiatan usahanya, yang terbagi ke dalam beberapa bagian pekerjaan. Saat ini proses pengolahan data upah manualnya mencakup kegiatan seperti mencatat daftar hadir, pencatatan upah, penghitungan upah dan pembuatan slip upah masih dilakukan secara manual dengan menggunakan buku catatan. Metode manual ini sering kali menyebabkan kesalahan dalam pencatatannya dan perhitungan total upah karena masih mengandalkan dengan kalkulator. Pengolahan yang masih manual ini tentu tidak efektif dan efisien. Perusahaan memerlukan waktu yang lama untuk mengetahui pengeluaran upah bulan sebelumnya, karena harus menghitung satu per satu. Keadaan ini menyulitkan dalam pembuatan laporan dan juga menyebabkan pemborosan kertas dan tinta. Sementara itu untuk meningkatkan efisiensi dan meminimalisir kesalahan dalam perhitungan upah, Mekar Jaya Snack membutuhkan

aplikasi pengolahan data upah pegawai. Aplikasi ini dirancang memakai *Microsoft Visual Studio 2008* serta *database Microsoft Access* yang diharapkan mampu mempercepat proses pengupahan, mengurangi *human eror* serta memudahkan pelaporan.

Penelitian terdahulu yang dilakukan oleh Riris valentina (2025) dengan judul “Sistem Manajemen Upah Kerja Karyawan CV. Irian Berbasis Web Menggunakan Metode Agile” membahas pengembangan aplikasi sistem pengupahan karyawan berbasis web untuk meningkatkan efisiensi dan menghasilkan output yang akurat, mempermudah pencatatan dan penghitungan upah. Sistem tersebut dirancang untuk perusahaan CV yang memiliki karyawan kontrak.

Sementara itu penelitian yang dilakukan oleh Ramdhani (2020) dengan judul “Penerapan Model Waterfall pada Sistem Informasi Akuntansi Pembayaran Upah Buruh Sadap Getah” mengembangkan sebuah sistem informasi untuk mendukung proses pembayaran upah

buruh sadap getah di Perum Perhutani. Penelitian tersebut bertujuan mengatasi permasalahan pencatatan yang masih dilakukan secara konvensional, seperti daftar hadir dan hasil panen, yang berpotensi menimbulkan kesalahan dan laporan yang tidak akurat. Penelitian menunjukkan bahwa implementasi sistem informasi penggajian dapat meningkatkan akurasi, efisiensi, dan kemudahan dalam proses pembayaran gaji. Berdasarkan kedua penelitian terdahulu, dapat disimpulkan dengan menerapkan aplikasi sistem informasi pengupahan sangat bermanfaat dalam mempercepat proses pengolahan upah dan mengurangi kesalahan manual. Perbedaan penelitian terdahulu dengan penelitian penulis yaitu dari sisi objek penelitian, metode pengembangan dan platform aplikasi. Penelitian ini berfokus pada pengembangan aplikasi desktop menggunakan *Visual Studio 2008* dan *database Access*, dengan metode *Rapid Application Development (RAD)* yang dirancang untuk mempermudah pengolahan data upah

pegawai harian dan borongan di Mekar Jaya Snack yang sebelumnya dilakukan secara manual.

Berdasarkan pemaparan latar belakang masalah tersebut di atas, maka penulis menyusun tugas akhir dengan judul “**Aplikasi Pengolahan Data Upah Pegawai Di Mekar Jaya Snack Karangnunggal Kabupaten Tasikmalaya**”. Sistem ini akan bermanfaat untuk memecahkan masalah yang terjadi pada perusahaan.

## KAJIAN PUSTAKA

Menurut Pane *et al.* (2020: 4) aplikasi adalah suatu perangkat atau program komputer yang berfungsi pada sistem tertentu yang dirancang dan dikembangkan untuk melaksanakan tugas-tugas tertentu.

Menurut Nazlah & Nasution (2024) Pengolahan data adalah serangkaian proses yang melibatkan berbagai sumber, baik data internal maupun eksternal hingga penyimpanan data dalam format yang tepat dan pengelolaan data tersebut untuk memastikan integrasi dan konsistensi.

Menurut Sulaiman & Zakaria dalam Gofur (2020: 7-8) upah merupakan pembayaran yang diberikan oleh pemberi kerja kepada pegawai atas imbalan untuk kontribusinya dalam proses produksi.

Menurut Kartina & Krustiyati (2023) pegawai adalah orang-orang yang melakukan pekerjaan dengan mendapat imbalan jasa berupa gaji dan tunjangan dari pemerintah atau badan swasta.

Menurut Habibi *et al.* (2020: 75) *Flowmap* merupakan kombinasi antara peta dan diagram alir yang menggambarkan pergerakan objek dari satu tahap ke tahap berikutnya.

Menurut Putri (2022: 94) normalisasi merupakan proses untuk memecah suatu relasi menjadi beberapa relasi yang lebih kecil dengan tujuan menghilangkan anomali pada basis data relasional.

Menurut Sinurya *et al.* (2024: 42) *Diagram Context* adalah alat utama dalam analisis sistem yang memberikan gambaran visual tentang batasan dan hubungan suatu sistem dengan lingkungan di sekitarnya.

Menurut Widiyawati (2022: 129) *DFD* merupakan sarana untuk menggambarkan alur data yang masuk, diproses, dan keluar dari sebuah sistem informasi.

Menurut Kusriani *et al.* (2022: 67) *Entity Relation Diagram (ERD)* adalah sebuah metode yang digunakan untuk menggambarkan data dalam sebuah organisasi.

Menurut Kusriani (2022: 15) basis data adalah data yang saling terikat dalam suatu organisasi sedemikian rupa sehingga dapat digunakan dengan cepat dan mudah.

*Microsoft Access* merupakan sebuah program aplikasi basis data komputer relasional yang dirancang untuk pengguna rumahan serta perusahaan kecil hingga menengah (Wandi, 2021).

Menurut Aziz *et al.* (2021: 10) *C#* adalah bahasa pemrograman yang berorientasi objek yang dikembangkan oleh *Microsoft* dan berjalan di atas *.NET Framework*. Bahasa ini berasal dari keluarga *C* dan memiliki kesamaan dengan bahasa populer lainnya seperti *C++* dan *Java*.

## METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan oleh penulis yaitu metode deskriptif. Penelitian deskriptif adalah penelitian yang ditujukan untuk memberikan gambaran, fakta atau kejadian secara sistematis serta akurat terhadap fenomena yang terjadi (Hardani, 2020).

## Metode Pengembangan Sistem Informasi

Metode yang digunakan dalam mengembangkan sistem ini yaitu metode *Rapid Application Development* (RAD) merupakan metode untuk proses pengembangan *software* yang bersifat bertahap dan cocok digunakan untuk proyek dengan waktu yang pengerjaan singkat (Wahyu & Muflihah, 2022).

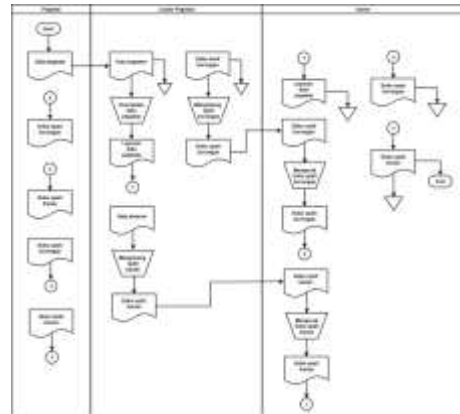
Menurut Hariyanto *et al.*, (2021) metode pengembangan *Rapid Application Development* (RAD) ini ada 4 tahapan yaitu perancangan sistem, desain sistem, pengembangan dan implementasi.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut ini hasil pembahasan aplikasi pengolahan data upah

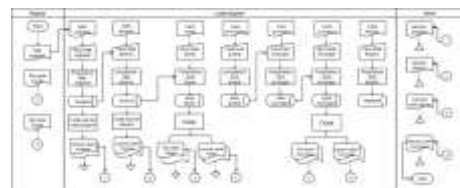
pegawai di Mekar Jaya Snack Karangnunggal Kabupaten Tasikmalaya.

## Flowmap yang sedang berjalan



Gambar 1 *Flowmap* yang sedang berjalan

## Flowmap yang diusulkan



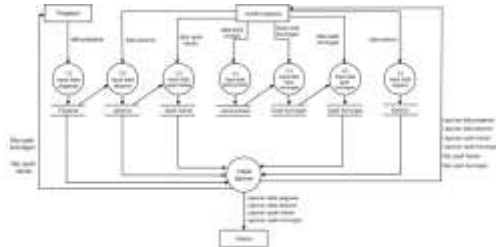
Gambar 2 *Flowmap* yang diusulkan

## Diagram Context



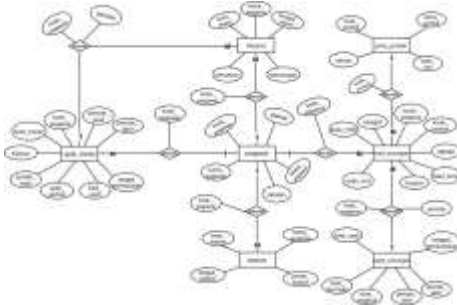
Gambar 3 *Diagram Context* yang diusulkan

## Data Flow Diagram (DFD)



Gambar 4 Data Flow Diagram (DFD) yang diusulkan

## Entity Relationship Diagram



Gambar 5 Entity Relationship Diagram (ERD) yang diusulkan

## Desain Layar

### 1. Desain Form Login



Gambar 6 Desain Form Login

### 2. Desain Form Dashboard



Gambar 7 Desain Form Login

### 3. Desain Form User



Gambar 8 Desain Form User

### 4. Desain Form Pegawai



Gambar 9 Desain Form Pegawai

## 5. Desain *Form* Absensi



Gambar 10 Desain *Form* Absensi

## 8. Desain *Form* Hasil Borongan



Gambar 13 Desain *Form* Hasil Borongan

## 6. Desain *Form* Kasbon



Gambar 11 Desain *Form* Kasbon

## 9. Desain *Form* Upah Borongan



Gambar 14 Desain *Form* Upah Borongan

## 7. Desain *Form* Jenis Produk



Gambar 12 Desain *Form* Jenis Produk

## 10. Desain *Form* Upah Harian



Gambar 15 Desain *Form* Upah Harian

## 11. Desain Laporan Data Pegawai

NAMA PEJABAT	JENIS PEJABAT	STATUS PEJABAT	TINGKAT	SALARY
ABDI	IB	Pegawai Tetap	1000000	1000000
ABDI	AB	Pegawai Tetap	1000000	1000000
ABDI	AB	Pegawai Tetap	1000000	1000000
ABDI	AB	Pegawai Tetap	1000000	1000000
ABDI	AB	Pegawai Tetap	1000000	1000000

Gambar 16 Desain Laporan Data Pegawai

## 14. Desain Laporan Upah borongan

KODE	URAIAN	URAIAN	SALARY
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000

Gambar 19 Desain Laporan Upah Borongan

## 12. Desain Laporan Data Absensi

KODE ABSENSI	TANGGAL ABSENSI	NAMA PEJABAT	NAMA PEJABAT	URAIAN ABSENSI	KANTOR ASPIRANSI
0000	0000	0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000	0000	0000

Gambar 17 Desain Laporan Data Absensi

## 15. Desain Slip Upah Harian

KODE	URAIAN	URAIAN	SALARY
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000

Gambar 20 Desain Slip Upah Harian

## 13. Desain Laporan Upah Harian

KODE	URAIAN	URAIAN	SALARY
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000

Gambar 18 Desain laporan Upah Harian

## 16. Desain Slip Upah Borongan

KODE	URAIAN	URAIAN	SALARY
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000
0000	0000	0000	0000

Gambar 21 Desain Slip Upah Borongan

## SIMPULAN

1. Sistem yang sedang berjalan untuk proses pengolahan data upah pegawai di Mekar Jaya Snack Karangnunggal Kabupaten Tasikmalaya masih belum terkomputerisasi atau masih dilakukan secara manual.
2. Sistem yang diusulkan dengan menggunakan *Microsoft Visual*
3. *Studio 2008* berperan penting dalam membantu serta menyederhanakan pengolahan data upah pegawai di Mekar Jaya Snack Karangnunggal Kabupaten Tasikmalaya

## SARAN

1. Karena sistem informasi dengan menggunakan *Microsoft Visual*

## DAFTAR PUSTAKA

- Habibi, Roni & Karnovi, Riki. (2020). Tutorial Membuat Aplikasi Sistem Monitoring Terhadap Job Desk Operational (OHC). Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Pane, S., F., *et al.* 2020. Membuat Aplikasi Pengolaha Data Administrasi Barang Menggunakan Aplikasi Apex. Bandung: Kreatif Industri Nusantara.

*Studio 2008* yang penulis buat telah terbukti berjalan dengan baik, sehingga layak digunakan sebagai sarana untuk mempermudah pengolahan data upah pegawai di Mekar Jaya Snack Karangnunggal Kabupaten Tasikmalaya.

2. Kegiatan pengolahan data upah pegawai di Mekar Jaya Snack sudah bisa menggunakan sistem baru yang telah diusulkan demi mempermudah pemrosesan upah pegawai serta harus mempersiapkan alokasi dana untuk merawat perangkat secara berkala.

Setiadi, M. R., Nugroho, R. A., & Abdussalaam, F. (2022). Perancangan sistem informasi penggajian berbasis web di Kantor Pos Bandung. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, 7(3), 639–650.

Syam, A., Hamid, H., Yansah, S., & Informasi, S. (2022). Rancang bangun sistem informasi penggajian karyawan (payroll) berbasis web. *Jurnal Informatika*, 11(1), 81–89.

Gustina, R., & Leidiyana, H. (2020). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Sistem Informasi*, 7(1), 34–40.

Nst, N. N., & Nasution, M. I. P. (2024). Pengolahan data dan manajemen basis data dalam bisnis. *Kohesi: Jurnal Multidisiplin Saintek*, 3(9), 1–8.

Aziz, Abdul., *et.al.* 2021. Pemrograman Visual dengan Bahasa Pemrograman C# dan Devexpress. Banyumas: Zahira Media Publisher.

Sinurya, J. *et al.* 2023. Analisis Perancangan Sistem. Sumedang: CV. Mega Press Nusanrara.

Widiyawati, *et.al* (2022). Rekayasa Perangkat Lunak. Kabupaten Bandung: CV. Widina Media Utama.