

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PEMBELIAN DAN PENJUALAN SERAGAM DI SDN 1 SILUMAN KOTA TASIKMALAYA

Reni Sumarni¹, Tsabitah Hasna Fajrin²

Prodi Komputerisasi Akuntansi Politeknik Triguna Tasikmalaya

ABSTRAK

Tujuan pembuatan sistem ini adalah untuk mendapatkan hasil kajian mengenai sistem informasi yang diusulkan untuk mempermudah dan mempercepat proses kegiatan pengolahan data pembelian dan penjualan seragam di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya. Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan metode *System Development Life Cycle* (SDLC), sedangkan alat bantu analisis yang digunakan meliputi *Flowmap*, *Diagram Context*, *Data flow Diagram* (DFD), dan *Entity Relationship Diagram* (ERD). Perancangan sistemnya menggunakan *Microsoft Visual Basic. Net 2008*, dan rancangan *database*-nya menggunakan *Microsoft Office Acces 2013*. Sistem pemrosesan dalam transaksi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan untuk memproses pengolahan data transaksi pembelian dan penjualan seragam yang di dalamnya disajikan laporan-laporan dari setiap form yang sudah di *input* agar lebih tepat dan akurat.

Kata Kunci : Sistem, Pembelian, Penjualan, Seragam, Transaksi

Abstract: *The purpose of creating this system is to obtain the results of a study on the proposed information system to simplify and accelerate the process of data processing activities for the purchase and sale of uniforms at SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya. The system development method used in this study uses the System Development Life Cycle (SDLC) method, while the analysis tools used include Flowmap, Context Diagram, Data flow Diagram (DFD), and Entity Relationship Diagram (ERD). The system is designed using Microsoft Visual Basic. Net 2008, and its database design uses Microsoft Office Access 2013. The processing system in this transaction is expected to provide convenience for processing uniform purchase and sales transaction data in which reports from each form that have been input are presented to be more precise and accurate.*

Keywords: *System, Purchase, Sales, Uniform, Transaction*

A. Latar Belakang

Dengan adanya kemajuan teknologi saat ini, terutama di bidang komputer yang semakin modern dan hampir di semua bidang menggunakan perangkat komputer sebagai alat pendukung untuk mencari sebuah informasi yang mudah dan benar. Melalui pemrosesan data-data akuntansi yang terkomputerisasi, dapat dihasilkan suatu informasi yang efektif serta akurat yang akhirnya membantu dalam proses pengambilan keputusan di dalam perusahaan maupun instansi. Pesatnya perkembangan teknologi komputer sangat mempengaruhi terhadap aspek tatanan kehidupan dari mulai perekonomian, politik, pendidikan, sistem pemerintahan, dan lain-lain. Oleh karena itu banyak sekali pekerjaan yang biasanya dikerjakan secara manual kemudian berpindah haluan untuk mengikuti zaman dengan berpindah menggunakan sistem komputer, dan salah satunya dalam kegiatan pengolahan data pembelian dan penjualan seragam siswa di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya. Selain itu komputer juga dapat diprogram sesuai dengan apa yang perusahaan atau instansi butuhkan sehingga apa yang kita harapkan bisa terwujud untuk mempermudah pekerjaan tersebut, dengan demikian banyak sekali permintaan perusahaan maupun instansi dalam berbagai bidang untuk memprogram komputer sebagai alat bantu dalam penyelesaian pekerjaan dibidang teknologi. Komputer merupakan sebuah alat untuk melakukan proses perhitungan aritmatika, sedangkan secara umum adalah peralatan elektronika yang berfungsi sebagai peng-*input* data kemudian mengolahnya dan memberikan keluaran (*output*) informasi dalam bentuk teks, gambar, suara maupun video. Komputer juga merupakan suatu media canggih yang dirancang untuk menjalankan aplikasi

yang dapat mempermudah pekerjaan sehingga lebih efektif dan efisien. Selain itu komputer juga dapat membantu dalam sistem informasi pengolahan data pembelian dan penjualan. Berdasarkan pemikiran Heny Pratiwi (2019: 3) sistem merupakan gabungan antara komputer dan pengguna yang saling bekerja sama dalam melaksanakan kegiatan operasi, manajemen, analisis, dan pengambilan keputusan terhadap suatu tindakan dalam sebuah organisasi untuk mencapai sebuah tujuan tertentu. Prehanto (2020: 21) berpendapat bahwa sistem informasi merupakan suatu proses yang terdiri dari pengumpulan, penyimpanan, dan analisis sebuah informasi dengan tujuan tertentu yang menghasilkan data *input* kemudian menghasilkan sebuah laporan *output* yang dapat diterima oleh sistem lainnya. Dengan adanya sistem informasi yang telah dikomputerisasi dapat membantu menyiapkan data secara cepat dan tepat. Mulyadi (2008: 316) berpendapat bahwa pembelian merupakan serangkaian kegiatan yang dilakukan untuk mendapatkan barang atau jasa melalui pertukaran, yang bertujuan untuk digunakan sendiri atau dijual kembali. Sumiyati dan Yatimatun (2021: 2) berpendapat bahwa penjualan adalah suatu kegiatan pembelian barang atau jasa dari satu pihak kepada pihak lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut. Bagi suatu instansi khususnya dibidang pendidikan, informasi mengenai pembelian dan penjualan seragam siswa ini merupakan hal yang dibutuhkan, karena hal tersebut bisa menjadi tolak ukur untuk harga seragam yang keluar setiap tahunnya atau bisa dikatakan sebagai perbandingan harga antara tahun sebelumnya dengan tahun selanjutnya. Seragam siswa merupakan komponen penting untuk mendukung kegiatan pembelajaran. Dengan adanya seragam,

tidak menimbulkan kesenjangan sosial satu sama lainnya. Dengan adanya sistem yang terkomputerisasi di harapkan membawa perubahan mengenai sistem administrasi yang tertata dan akurat. Kemajuan teknologi yang semakin pesat membuat beberapa instansi seperti dibidang pendidikan yaitu sekolah, telah banyak yang menerapkan sistem informasi berbasis komputer untuk membantu menyiapkan data secara cepat dan tepat dalam menyelesaikan pekerjaan yang sebelumnya dilakukan secara manual. SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya merupakan sekolah yang sudah mengikuti perkembangan teknologi informasi namun hanya dibagian data pokok pendidikan (Dapodik) saja, tetapi pada bagian pengolahan data pembelian dan penjualan seragam siswa belum menggunakan sistem informasi berbasis komputer. Oleh karena itu, perlu adanya sistem informasi yang mengatur pembelian dan penjualan seragam siswa untuk meningkatkan serta mempermudah kinerja yang berkaitan dengan proses pembelian dan penjualan seragam siswa.

B. Metode Penelitian

Metode pengembangan sistem informasi yang digunakan adalah *SDLC* atau *Systems Development Life Cycle*. Secara umum tujuan pengembangan sistem informasi adalah untuk memberikan kemudahan dalam penyimpanan informasi, mengurangi biaya dan menghemat waktu, meningkatkan pengendalian, mendorong pertumbuhan, meningkatkan produktifitas serta profitabilitas organisasi.

Adapun tahap-tahap dalam mengembangkan metode ini yaitu sebagai berikut:

1. Perencanaan Sistem

Tahap ini merupakan tahap awal dari pengembangan sistem yang bertujuan untuk menetapkan sistem yang akan ditetapkan. Perencanaan sistem ini mencakup identifikasi masalah yang akan diselesaikan oleh sistem baru, penentuan kebutuhan pengguna, serta penyusunan rencana umum untuk seluruh proses pengembangan.

2. Pengumpulan Data

Tahap ini merupakan tahap fokus pada pengumpulan informasi yang diperlukan dengan tujuan untuk memahami permasalahan yang ada serta kebutuhan pengguna secara mendalam. Data ini dapat mencakup wawancara dengan pengguna, observasi proses yang ada, analisis dokumen terkait dan dapat melalui studi kepustakaan.

3. Analisa Sistem

Menganalisis data yang telah terkumpul untuk mengidentifikasi persyaratan sistem secara rinci. ini mencakup menentukan berbagai fungsi-fungsi yang diperlukan hingga batasan dan kendala yang perlu diperhatikan.

4. Desain Sistem

Tahap desain sistem mengubah persyaratan yang telah diidentifikasi menjadi rancangan teknis yang detail. Tahapan ini meliputi perencanaan struktur database, spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan, serta merancang antarmuka pengguna yang efisien.

5. Implementasi Sistem

Merupakan tahap pembangunan desain system yang telah disetujui. Pengembang sistem akan mengkodekan komponen system dan mengintegrasikannya sesuai dengan rencana yang sudah ditetapkan.

6. Pengujian

Setelah implementasi, selanjutnya sistem diuji untuk memastikan semua fungsi berjalan dengan lancar dan baik sesuai dengan perencanaan awal.

7. Pemeliharaan Sistem

Ini merupakan tahap akhir, dimana sistem yang telah diimplementasikan dan diuji akan dipelihara untuk memastikan bahwa dapat berfungsi dengan baik dalam jangka panjang. Ini mencakup pemecahan masalah,

perbaruan perangkat lunak, dan perbaikan keamanan.

C. Analisa Masalah

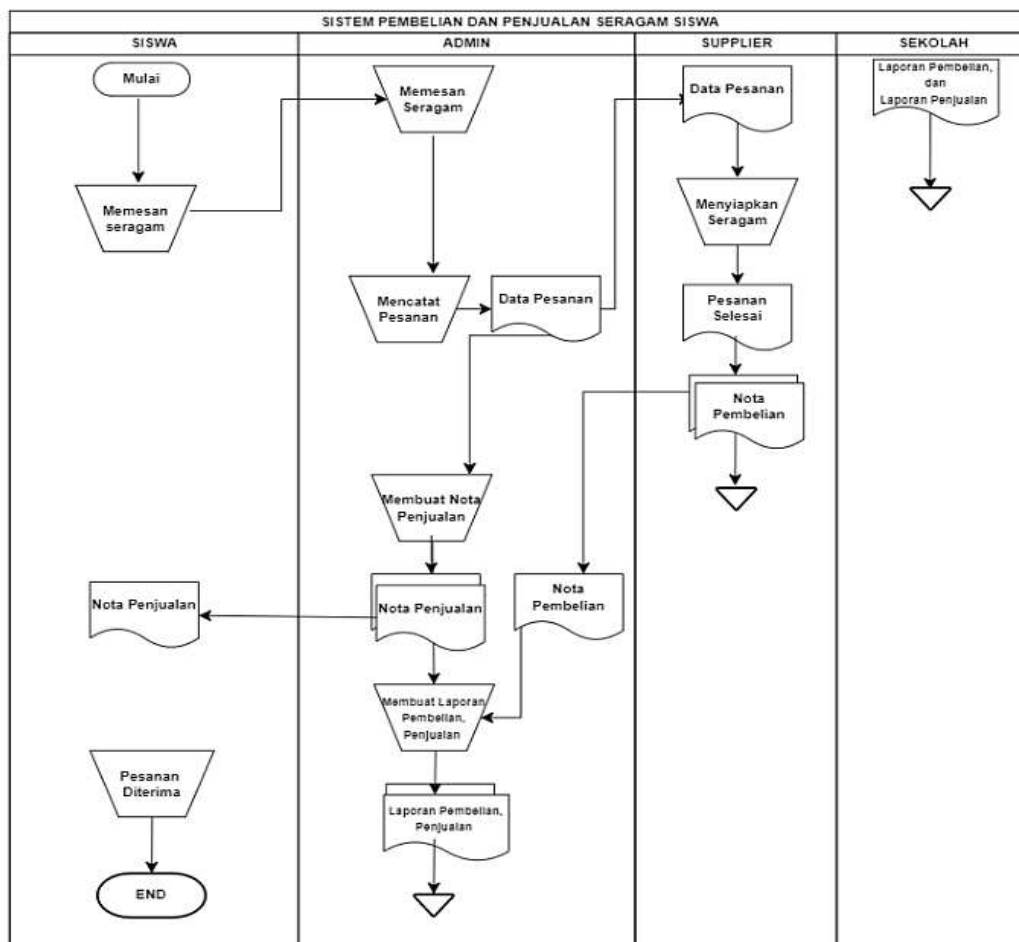
1. Analisa Dokumen

SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya dalam proses pengelolaan data pembelian dan penjualan seragam siswa, selama ini menggunakan beberapa dokumen diantaranya:

1. Data Pesanan
2. Nota Pembelian
3. Nota Penjualan
4. Laporan Pembelian
5. Laporan Penjualan

2. Diagram Alir Dokumen

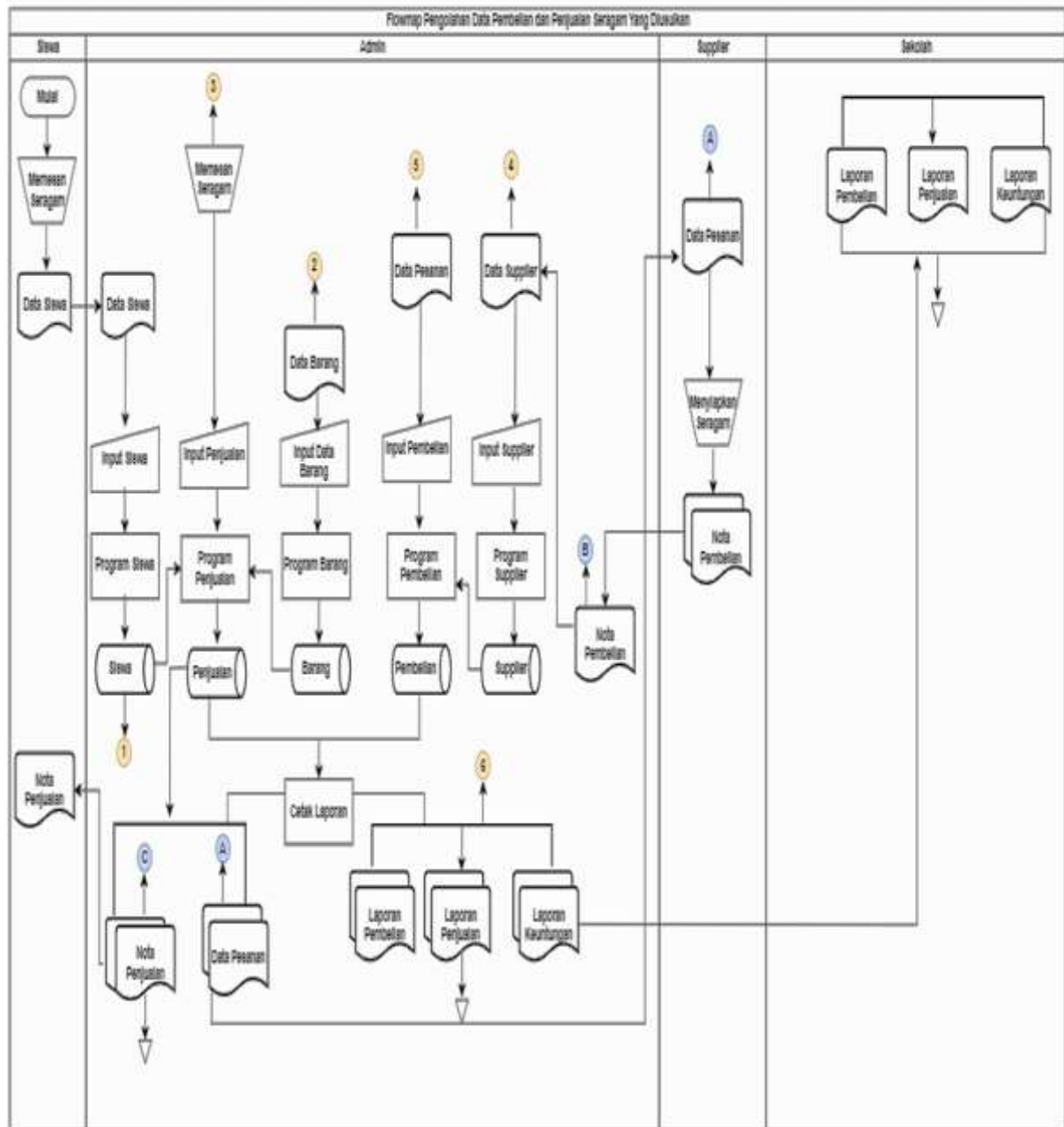
Diagram Alir Dokumen yang sedang berjalan selama ini dalam kegiatan pembelian dan penjualan seragam di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.



Gambar 1. Diagram Alir Dokumen Yang Sedang Berjalan dari Kegiatan Pembelian Dan Penjualan Seragam Di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.

D. Hasil Pembahasan

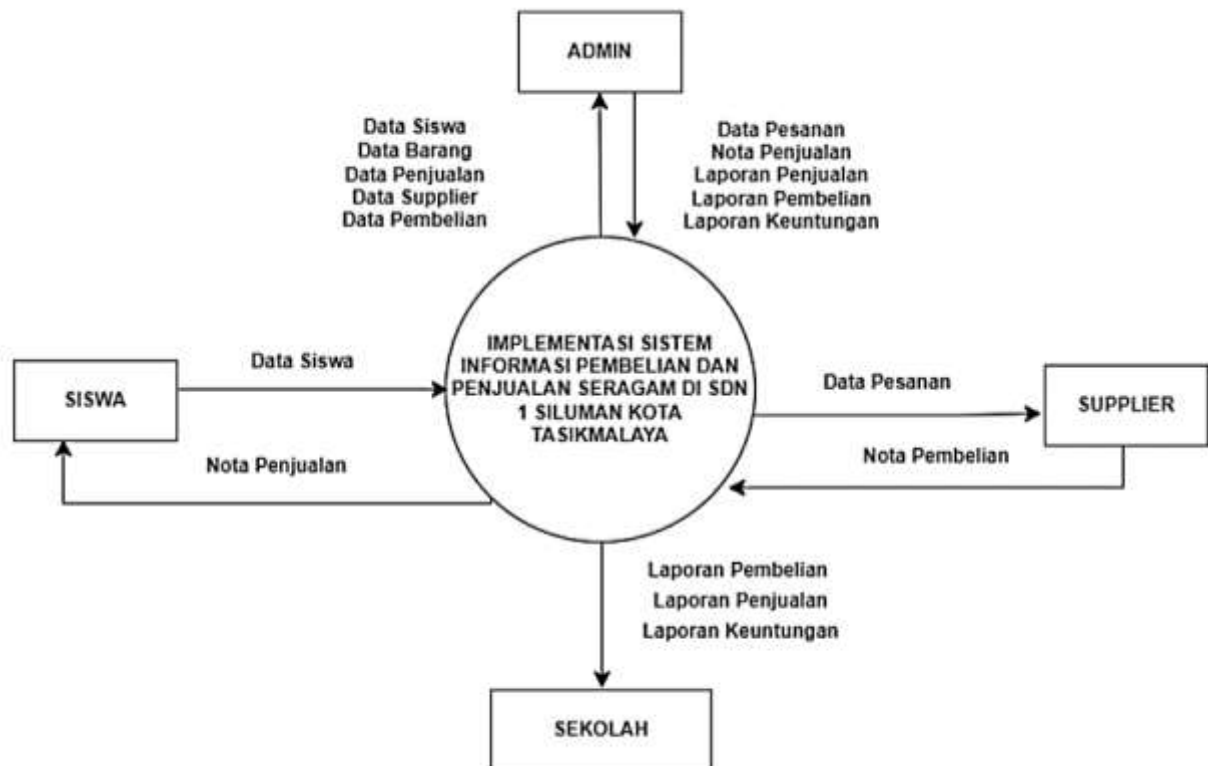
1. Flowmap yang diusulkan sebagai berikut :



Gambar 2. Diagram Alir Dokumen Diusulkan dari Kegiatan Pembelian Dan Penjualan Seragam Di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.

2. Diagram Context

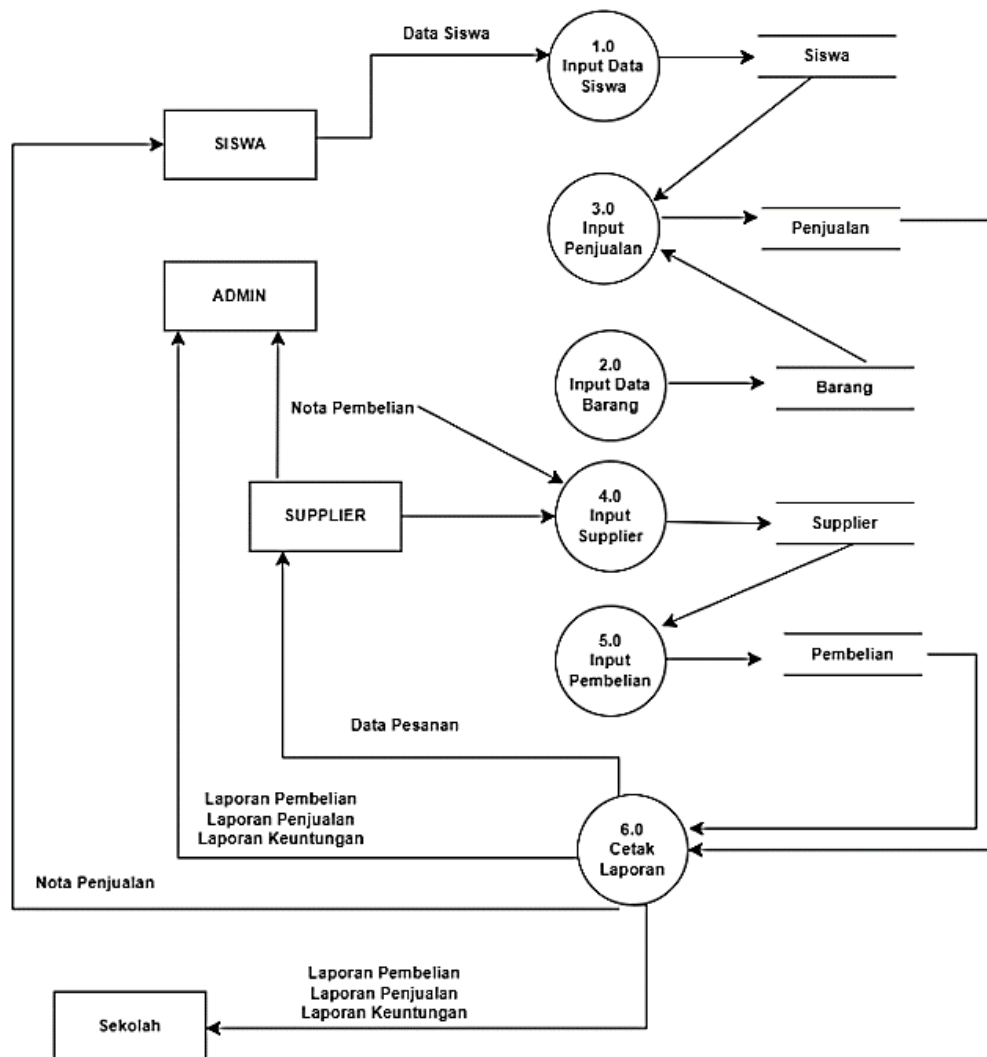
Diagram ini dibuat untuk menggambarkan sumber serta tujuan data yang akan di proses atau dengan kata lain diagram tersebut untuk menggambarkan sistem secara global dari keseluruhan sistem yang ada. Diagram context yang diusulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 3. Diagram *Context* dari Kegiatan Pembelian Dan Penjualan Seragam Di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.

3. Data Flow Diagram

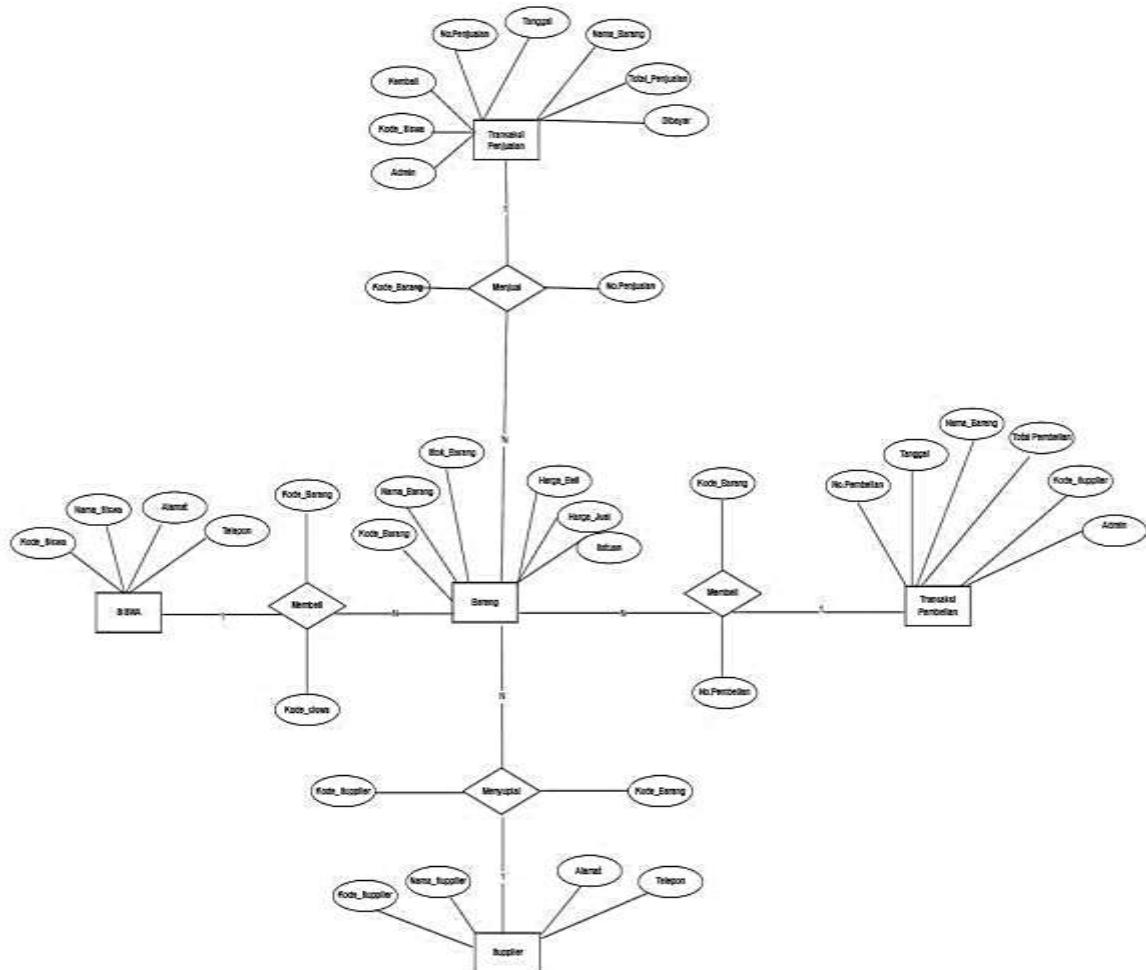
Data flow diagram yang diusulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 4. Data Flow Diagram (DFD) dari Kegiatan Pembelian Dan Penjualan Seragam Di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.

4. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram dari sistem yang diusulkan adalah:



Gambar 5. Entity Relationship Diagram (ERD) dari Kegiatan Pembelian Dan Penjualan Seragam Di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.

E. Tampilan Layar

1. Desain Layar Login



Gambar 6. Desain Layar Login

2. Desain Layar Utama



Gambar 7. Desain Layar Utama

3. Desain Layar Data Admin



Gambar 8. Desain Layar Data Admin

4. Desain Layar Form Data Supplier



Gambar 9. Desain Layar Data Supplier

5. Desain Layar Form Data Barang



Gambar 10. Desain Layar Data Barang

6. Desain Layar Form Data Siswa



Gambar 11. Desain Layar Data Siswa

7. Desain Layar Form Transaksi Pembelian.



Gambar 12. Desain Layar Pembelian

8. Desain Layar Form Transaksi Penjualan



Gambar 13. Desain Layar Penjualan

9. Desain Laporan Transaksi Pembelian



Gambar 14. Desain Layar Laporan Pembelian

10. Desain Layar Laporan Transaksi Penjualan



Gambar 15. Desain Layar Laporan Penjualan

11. Desain Layar Laporan Transaksi Keuntungan.



Gambar 16. Desain Layar Laporan Keuntungan

Simpulan

1. Bahwa sistem yang sedang berjalan untuk kegiatan pengolahan data pembelian dan penjualan seragam di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya masih menerapkan sistem manual atau belum terkomputerisasi.
2. Bahwa sistem yang diusulkan oleh penulis dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net 2008*

terbukti dapat membantu memperingan serta mempermudah dan memperlancar kegiatan pengolahan data dan penjualan seragam di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.

Saran

Dari hasil penelitian adapun beberapa saran yang ingin penulis sampaikan sebagai berikut:

1. Karena sistem informasi yang dibuat oleh penulis dengan menggunakan *Microsoft Visual Basic.Net 2008*, maka sebaiknya sistem tersebut dapat dipergunakan untuk membantu mempermudah dan memperlancar kegiatan pengolahan data pembelian dan penjualan seragam di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.
2. Bagian Admin Penerimaan Peserta Didik Baru di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya sudah bisa menggunakan sistem baru yang telah diusulkan oleh penulis dengan tujuan untuk mempermudah dan memperlancar kegiatan pengolahan data pembelian dan penjualan seragam di SDN 1 Siluman Kota Tasikmalaya.
3. Penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi dalam penelitian selanjutnya mengenai hal yang berkaitan dengan pengelolaan data pembelian dan penjualan seragam. Penulis sudah berusaha dalam menyusun tugas akhir ini, tetapi nyatanya penulis masih banyak kekurangan yang harus diperbaiki. Oleh karena itu berbagai macam bentuk kritik dan saran yang membangun dari para pembaca sangat diharapkan oleh penulis guna bahan evaluasi untuk ke depannya.

Daftar Pustaka

Mulyadi, 2008. APLIKASI SISTEM PEMBELIAN PADA PT. HINGS SUBUR MAKMUR. 2 (2).

Pratiwi,Heny.2019. Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Di Yakha Fashion Garut Berbasis WEB. <https://journals.upiyai.ac.id/index.php/ikraith-informatika/issue/archive>

Prehanto,2020.Library.uns.ac.id.Pendidikan dan Riset di internet : Pengertian Sistem Informasi.

Sumiyati dan Yatimatun, (2023-12-06-Jurnal-Pbm-Vol-Xxiii-No-43-31-Oktober-2023_akhmad-Gunawan, n.d.)
